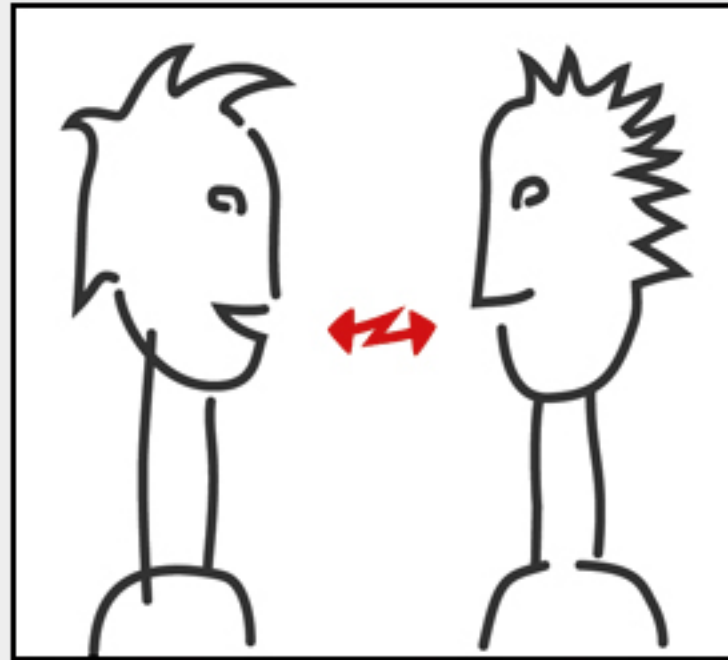
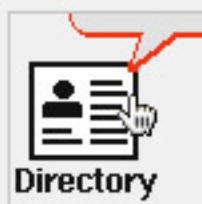
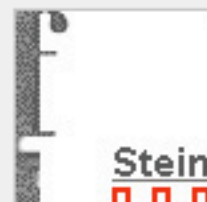


Come Talk to Me!



Design
Kommunikation
Mensch-Maschine-Interaktion
Interface Design
Vernetzung

..... mehr ▶



Service:

Unternehmensprofil / Philosophie:

Die integrierte Produktgestaltung von Hard- und Software bietet für die heute durch die elektronischen Möglichkeiten meist technisch sehr komplex gewordenen Geräte und Systeme einen überschaubaren und effizienten Lösungsweg. Sie erlaubt es, ganzheitlich durchgestaltete, ergonomische, auf den Nutzer abgestimmte Produkte zu entwickeln, die eine leicht begreifbare, sinngeführte Handhabung bzw. Nutzung ermöglichen.

[Mensch-Produkt-Kommunikation ...](#)

Tätigkeitsfelder bzw. Branchenschwerpunkte:

Interface und Interaction Design (u. a. Handhabungsgestaltung), Produktgestaltung, Multimedia und Web-Design, insbesondere für Bereiche, die überwiegend komplexe, elektronische Handhabungen erfordern wie z.B. für Konsum- u. Investitionsgüter, Kommunikation, Kfz-, Haustechnik, Inter- / Intranet, ...

[Arbeitsbeispiele ...](#), [ausführliches Fallbeispiel ...](#)

Vorträge, Veröffentlichungen u. Seminararbeit über Hard- und Softwaregestaltung, graphische Benutzerführung, Industrie-Design ...

[Öffentlichkeitsarbeit / Beispiel](#), [Lehrtätigkeit](#), [Fachbegriffe / kleines Fachlexikon](#)

Besondere Leistungsmerkmale:

Integrierte Produktgestaltung von Hard- u. Software, Forschung u. Entwicklung auf dem Gebiet der Mensch-Maschine-Interface-Gestaltung und der Mensch-Prozeß-Kommunikation für technische Geräte und Systeme.

[Integrierte Produktgestaltung ...](#), [Referenzen](#)

Spezielle Ausstattung:

Diverse Rechnersysteme verschiedener Plattformen mit entsprechender Hard- u. Software-Ausstattung bzw. Zubehör.

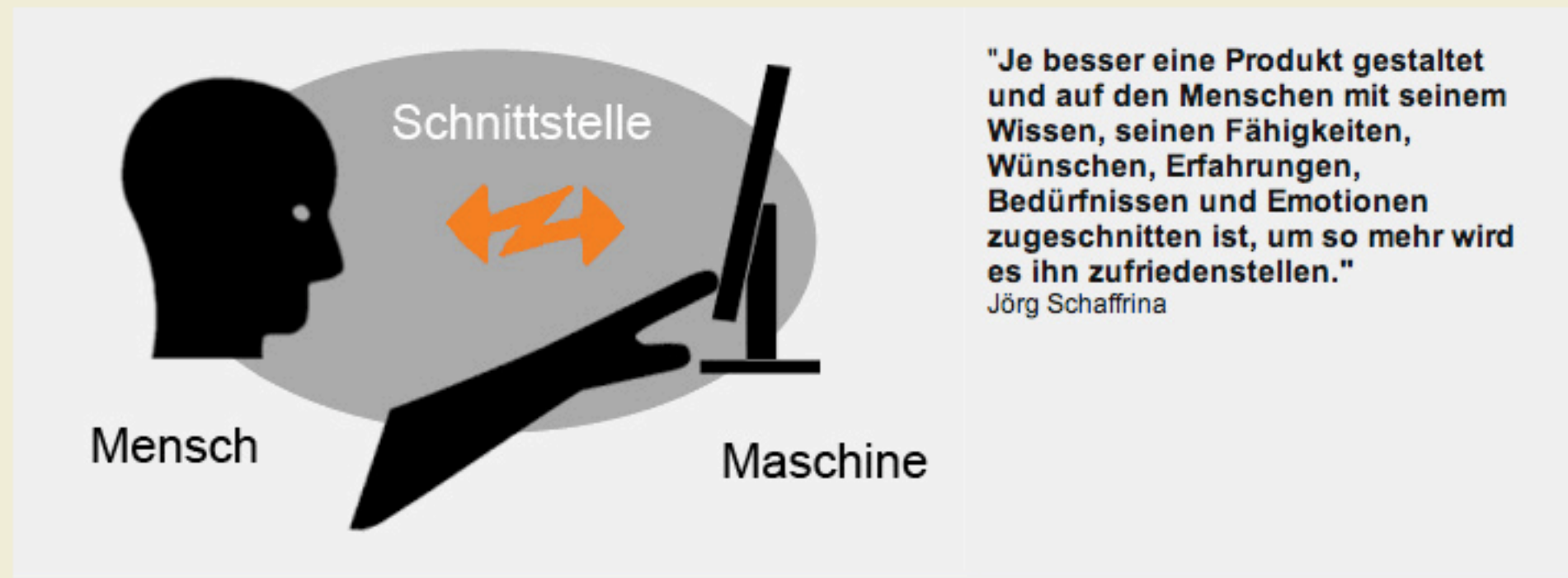
[Jörg Schaffrina](#), [Sportförderung](#), [Impressum](#), [Inhaltsverzeichnis](#)

[Kontakt](#)

Mensch-Produkt-Kommunikation:

Über die wahrnehmbaren Bestandteile eines Produkts kommuniziert der Benutzer mit dem Produkt und umgekehrt.

z.B.: Gehäuse, Tastatur, Display-Inhalte, Bediendialog ...



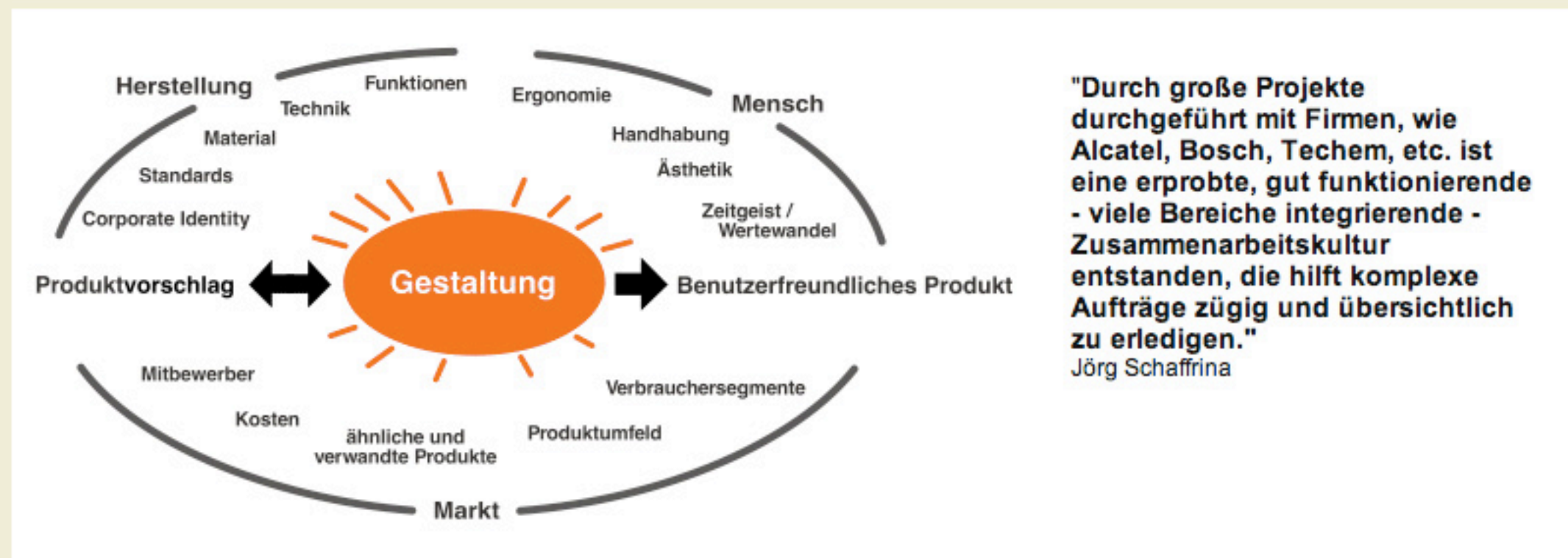
Über die Mensch-Maschine-Schnittstelle erhält der Nutzer seine Informationen über das Produkt und teilt dem Gerät andererseits seine Handhabungswünsche mit. Hierzu benutzt er alle seine Sinne. Verborgene Technik nimmt er nicht wahr.

Für den Benutzer definiert sich das Gerät also mit dem, was er vom Produkt wahrnimmt.

Das **Fallbeispiel** 'Intelligente Hausautomation' für die **Techem AG** erläutert exemplarisch einen erfolgreichen Entwicklungsweg mit Schaffrina-Design

Einflussfaktoren:

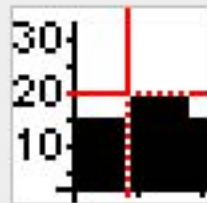
Die Gestaltungsarbeit von Schaffrina-Design versteht sich in einer engen Wechselbeziehung zu vielen Faktoren.



"Durch große Projekte durchgeführt mit Firmen, wie Alcatel, Bosch, Techem, etc. ist eine erprobte, gut funktionierende - viele Bereiche integrierende - Zusammenarbeitskultur entstanden, die hilft komplexe Aufträge zügig und übersichtlich zu erledigen."

Jörg Schaffrina

Die **integrierte Produktgestaltung** von Schaffrina-Design kann wesentlich dazu beitragen, aus einer Produktidee unter Berücksichtigung der auf den **Menschen bezogenen Faktoren** sowie des **Marktes** und der **Herstellung** ein stimmiges Ganzes zu schaffen.



Arbeitsbeispiele:

Die Arbeitsergebnisse und Erfahrung der Gestaltungs- bzw. Forschungs- u. Entwicklungsarbeit aus den Bereichen Produktgestaltung, Human Factors Engineering, Handhabungsgestaltung bis hin zu graphischen und adaptiven Benutzerführungen, Rapid Prototyping und Handhabungstests/Bewertungen ist Teil der Grundlage für weitere gut gestaltete und leicht nutzbare neue Projekte.

- ▶ [Intelligente Hausautomation für Techem \(Fallbeispiel einer Handhabungsentwicklung\)](#)
- ▶ [Informationssystem zum Thema Interface Design und Interaction Design](#)
- ▶ [Internetauftritt für Natursteinwerkstätte Freymadl](#)
- ▶ [Hardwaregestaltung](#)
- ▶ [Internetauftritt Universitätsfechtclub Frankfurt e.V.](#)
- ▶ [Softwaregestaltung für Netzwerktelefonsystem von Dafür](#)
- ▶ [Forschung und Entwicklung im Bereich Handhabungsgestaltung](#)



Handhabungsablauf und Display-Inhalte der Wohnungs- und Hauszentrale für hunderte einzelner und verknüpfter Funktionen



techem

Konzept für einen komfortablen Fernzugriff via Internet in Analogie zur Wohnungs- und Hauszentrale

assisto Funk-Hausautomation

"Entwickeln Sie uns eine nutzbare Handhabung für unsere intelligente Hausautomation"
Manager Techem

Innerhalb von nur drei Monaten entwickelten wir ein einfach nutzbares Handhabungskonzept.

Heute wird Wärme, Sicherheit und Elektro mit dem System gemanagt.

Das [Fallbeispiel](#) gibt Einblick in die Entwicklung



Fallbeispiel:

Intelligente Hausautomation Handhabungsgestaltung 'assisto' für Techem AG & Co. KG



An Hand des Fallbeispiels erhält man direkten Einblick in die Arbeitsweise von Schaffrina-Design aus durchgeführten Aufträgen und Entwicklungen zum Thema Handhabungsoberfläche bzw. Wohnungs-/Hausmanagement.

Es enthält Aussagen zu:

- ▶ Ausgangssituation
- ▶ Ziele und Anforderungen
- ▶ Entwicklungsverlauf und Lösungsweg
- ▶ Ergebnis und Nutzen

Fallbeispiel:

Intelligente Hausautomation Handhabungsgestaltung 'assisto' für Techem AG & Co. KG

Ausgangssituation • **Ziele ...** • **Entwicklungsverlauf ...** • **Ergebnis ...**

Trotz dreijähriger vorausgegangener Entwicklung mit externem Dienstleister gab es bei Techem für die zukünftige „intelligente Hausautomation“ kein Konzept für eine zufriedenstellende Handhabung des Systems.

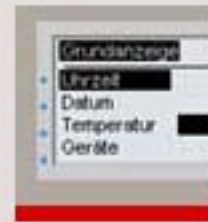
Das Gehäuse der Steuerzentrale und einige weitere Teile waren schon fertig für die Produktion. Die Zeit drängte.

Schaffrina-Design bekam den Auftrag zur Neukonzeption der Handhabung.

Vorgabe



Auftrag



Erfordernisse

Analyse

Benutzerqualifikation

Bestandsaufnahme

Aufgabe

Technikprüfung/Übernahme

Prüfung der Aufgabenstellung

Kundenwünsche

Umfeldanalyse

Projektübernahme

Ineffizienz



Fallbeispiel:

Intelligente Hausautomation Handhabungsgestaltung 'assisto' für Techem AG & Co. KG

Ausgangssituation • **Ziele ...** • Entwicklungsverlauf ... • Ergebnis ...

Mit der intelligenten Hausautomation 'assisto' von Techem soll für Haus- und Wohnungsbewohner eine einfache Steuer- und Programmierung ihrer Haustechnik ermöglicht werden. Mit dem System sollen diverse Elemente der Haus- und Wohnungstechnik einzeln gemanagt werden können.

Die Handhabung soll allen Nutzern und Monteuren leicht fallen, möglichst auch ohne Handbuch.

Die Display-Inhalte sollen verständlich und graphisch ansprechend visualisiert werden.

Das Gehäuse und damit die Handhabungselemente (Tasten) sollten aus Kostengründen möglichst nicht verändert werden.

Bei der anfänglichen Handhabungsentwicklung nur für das Wärme-Management sollte für später die mögliche Erweiterung um Sicherheits- und Elektrotechnik mit bedacht werden.



Querdenken

Informationsbeschaffung

Anforderungen

Visionen

Benutzerfreundlichkeit

neue Wege

Zielsetzung

Gestaltungsziele

Lastenheft

Verbraucherwünsche

Definition der
Aufgabenstellung

Vorstudien

Arbeitsbelastung



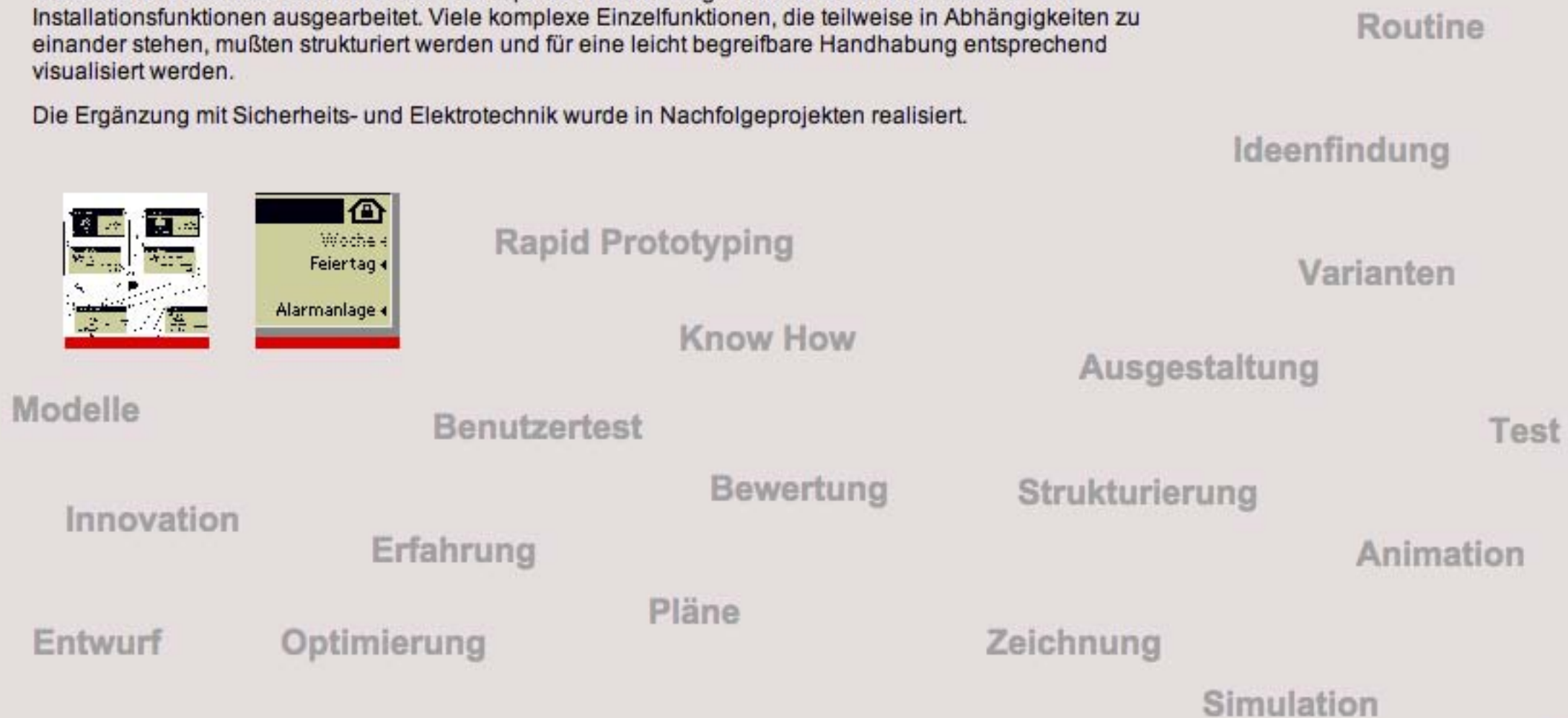
Fallbeispiel:

Intelligente Hausautomation Handhabungsgestaltung 'assisto' für Techem AG & Co. KG

Ausgangssituation • Ziele ... • Entwicklungsverlauf ... • Ergebnis ...

Nach nur drei Monaten stand das neue Konzept zur Handhabung. Danach wurden die Service- und Installationsfunktionen ausgearbeitet. Viele komplexe Einzelfunktionen, die teilweise in Abhängigkeiten zu einander stehen, mußten strukturiert werden und für eine leicht begreifbare Handhabung entsprechend visualisiert werden.

Die Ergänzung mit Sicherheits- und Elektrotechnik wurde in Nachfolgeprojekten realisiert.



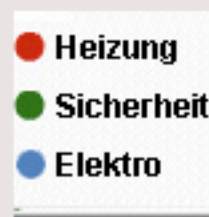
Fallbeispiel:

Intelligente Hausautomation Handhabungsgestaltung 'assisto' für Techem AG & Co. KG

Ausgangssituation • Ziele ... • Entwicklungsverlauf ... • **Ergebnis ...**

Nach etwa einem Jahr Entwicklung konnte die intelligente Hausautomation 'assisto' von Techem erfolgreich auf dem Markt eingeführt werden. Durch die gute Akzeptanz bestätigt, konnte das System mittlerweile um viele weitere Komponenten der Haustechnik, vor allem Sicherheit und Elektro, erweitert werden.

Das intelligente Hausautomationssystem wird seit 2003 auch von Vissmann als eigenes Produkt zur Steuerung ihrer Kessel- bzw. Heizungsanlagen eingesetzt.



Nutzen

Präsentation

Übergabe

Steuerbarkeit

Umsetzungskontrolle

Selbstbeschreibungsfähigkeit

Erwartungskonformität

Akzeptanz

Individualisierbarkeit

Lernförderlichkeit

Fehlertoleranz

Steuerbarkeit

Erweiterungen

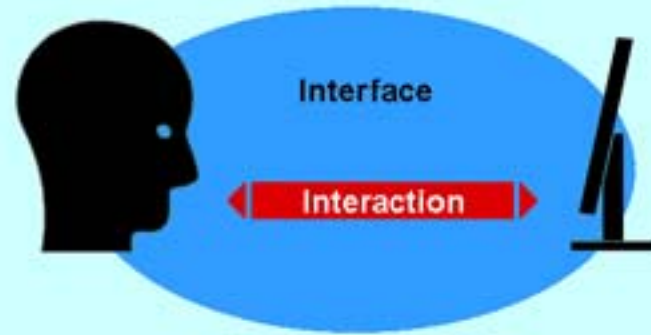
Barrierefreiheit

Neuheit

Aufgabenangemessenheit



Interface Design und Interaction Design



Das **Interface** zwischen Mensch und interaktiven Geräten wie PC, Handy, Videorecorder, Bankautomat etc. umfasst alle Bereiche im Umgang des Menschen mit dem Gerät.

Dazu gehört zum einen die Hardware: In der Frühzeit der Computer waren das zum Beispiel Lochstreifen. Heute sind Tastatur, Maus, Joystick, Grafiktablett oder Touchscreen üblich.

Zum anderen umfasst das Interface auch die meist visuelle Darstellung der Softwareprogramme auf Anzeigen und Bildschirmen.

Hinzu kommen
physische
mit in B

Gleichbedeutend mit der Bezeichnung **Mensch-Maschine-Schnittstelle** werden auch die Begriffe **Handhabungsoberfläche, Bedienoberfläche, Benutzerschnittstelle** bzw. manchmal auch nur **Interface** verwendet.

"Wie können wir die neuen Bereiche des Designs unseren Ausstellungsbesuchern näher bringen ?"

Macher der Ausstellung
'Das Jahrhundert des Design'
Badisches Landesmuseum Karlsruhe
Erich Kestner Museum Hannover
Gustav-Lübcke-Museum Hamm

Geschichte

Blättern Sie in der Geschichte durch Positionieren der Cursors.



- Startseite
- Interface/Interaction Design
- Geschichte
- Begriffe
- Impressum

Screenshots:

Das elektronische **Besucher-Informationssystem** bietet reichhaltige Informationen zum Thema und animiert gleichzeitig, neue praktische Erfahrungen mit einer reichhaltig ausgestatteten Rechnerhandhabung zu machen.

Gemeinschaftsentwicklung mit
Dipl.-Designerin Dagmar Steffen

1663

erfand Gottfried Wilhelm Leibniz das binäre Zahlensystem, auf dem bis heute die Computer basieren.

Dreißig Jahre später vollendet er die Leibniz Rechenmaschine, die durch wiederholte Additionen multipliziert.

0	=	0
1	=	1
2	=	10
3	=	11
4	=	100
5	=	101
6	=	110
7	=	111



Naturstein ...

Ein gewachsener Rohstoff
als Sinnbild für Beständigkeit

Steinobjekte zum Leben ...

Wohnen mit
exklusivem Charakter

Kulturgüter ...

Entwerfen,
Schaffen und Bewahren

Abschied und Erinnerung ...

Die neuen Wege
der Grabmalkultur

Werkplatz und Aktionen ...

Raum für gestalterisches Arbeiten
und öffentlichen Dialog



f



≡ [Inhalt](#)

**Natursteinwerkstätte
Freymadl**

Robert-Bunsen-Straße 2
64579 Gernsheim
Tel.: 06258 51547
Fax: 06258 4842

E-Mail: info@freymadl.de
Internet: www.freymadl.de

→ [Der Weg zu uns...](#)

[Tour](#) ▶

Page: Schaffrina-Design

**"Es wird immer schwieriger neue
Kunden zu gewinnen, visualisieren
sie unser breitgefächertes Angebot
für die Plattform Internet"
Hermann Freymadl**

Die Gestaltung des Internetauftritts der
Natursteinwerkstätte Freymadl
(www.freymadl.de)
bringt die Welt der Steine sowie
Tätigkeiten und Arbeiten des
Unternehmens den (naturstein-)
interessierten Kunden näher.
2000 - 2004

Animationen: ■

Screenshots: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

- Präsentation des Unternehmens mit Bezug auf die gelebte Firmenphilosophie
- einfache und komfortable Navigation





Für die Öffentlichkeit bestimmte Produkte müssen für unbedarfte und geübte Nutzer gleichermaßen attraktiv sein.

'Die langjährige Erfahrung in der Hardware-Gestaltung von weit vorausgreifenden Entwicklungs- und Forschungsprojekten führte mich frühzeitig zu Fragestellungen über nutzergerechte Handhabung'
Jörg Schaffrina

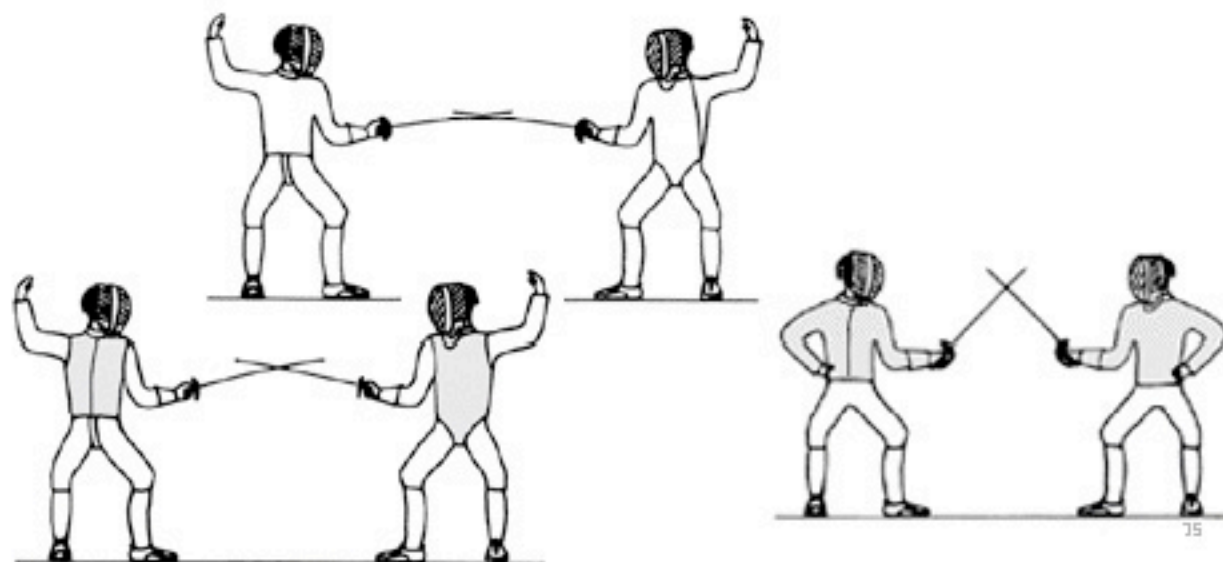


Fast jeder Nutzer hat andere Ansprüche an die Funktionen seines Geräts.





Universitätsfechtclub Frankfurt e.V.



Fechten mit Florett, Degen und Säbel Leistungs- und Breitensport auf modernen Anlagen

Der **UFC-Frankfurt** ist einer der größten Fechtvereine in Hessen und gut bekannt in Deutschland, mit Trainingsmöglichkeiten für die **Leistungsgemeinschaft Frankfurter Fechter** und als **Landesstützpunkt für Degen**.

Fechthalle im
Zentrum für Hochschulsport der Uni-Frankfurt,
Ginnheimer Landstraße 39
60487 Frankfurt am Main
Tel. : **069/79824535** (Mo., Mi. u. Fr. 18:00 - 21:00 Uhr)
Email: info@ufc-frankfurt.de

'Wie können wir für den
Club eine breitere
Öffentlichkeit erreichen ?'
Präsident des UFC

▶ [UFC-Frankfurt](#)

▶  [English Outline](#)



▶ [Aktuelles](#)

▶ [Über uns](#)

▶ [Fechtsport](#)

▶ [Fechthalle](#)

▶ [Trainingsplan](#)

▶ [Landesstützpunkt- u.
Leistungsfechten](#)

▶ [Frankfurter Bembel ...](#)

▶ [Turnier-
Ausschreibungen ...](#)

▶ [Adressen](#)

▶ [Wege zu uns ...](#)

▶ [Hermannia](#)

▶ [Geschichte](#)

▶ [Erfolge](#)

▶ [Galerie](#)

▶ [Fechtlinks](#)

Der Internetauftritt des UFC's
(www.ufc-frankfurt.de)
informiert auf einfache und
umfangreiche Weise (Fecht-)
Interessierte, aktive Fechter
und Mitglieder über die
Angebote und Aktivitäten des
Clubs.





Die Durchgestaltung aller Systemfenster sowie die auf das System abgestimmte Benutzerführung eines optionalen Komfort-Telefons machten die Produkte erst übersichtlich und attraktiv.

'Unserer Software zum Telefonieren fehlt etwas, kann man sie sinnvoller gestalten?'
Manager DAFÜR

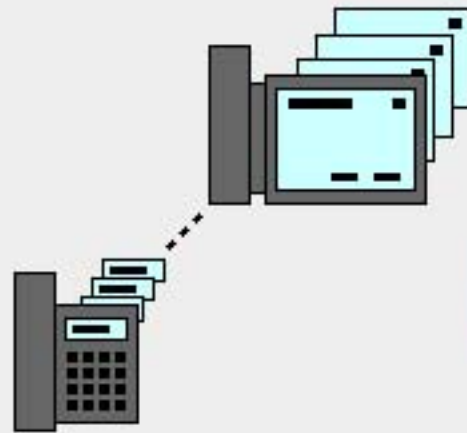


Weitere Screenshots:





Handhabungskonzepte
für GPS, Kfz-Multimedia und
Systemsteuerung



Grundlagenstudie
Entwicklungsverfahren zur
Handhabungsgestaltung

Studie
Design für Telearbeit

Entwicklung
adaptiver Benutzerführung für
komplexe Endgeräte

'Die diversen Forschungs-
und Entwicklungsprojekte für
Telekommunikations-
Unternehmen, Autoindustrie
und Autozulieferer rund um
das Thema Handhabung
brachten immensen
Erkenntnisgewinn zur
Gestaltung
verständlicher Systeme'
Jörg Schaffrina



Öffentlichkeitsarbeit:

Vorträge und Veröffentlichungen im In- und Ausland
über Industrie-Design, Hard- und Softwaregestaltung, Graphische
Benutzerführung ...

Themenbeispiele:



'Entwicklung graphischer Benutzerführung für attraktive und
nutzergerechte Handhabung - Neue Technologien und ihre
Auswirkung auf die Gestaltung von Produkten'
[als PDF-Download verfügbar ca. 150 KB](#)

'Wechselbeziehungen zwischen Industriedesign, Ergonomie und dem
Benutzer' *

'Mensch-Maschine-Beziehungen - Kann man Benutzerfreundlichkeit
messen?'

'Funktion und Form - Produktgestaltung zwischen Hard- und Software' *

'Graphische Benutzerführung zur Verbesserung der Mensch-Maschine-
Schnittstelle oder: Wie kann sich der Benutzer ein Bild von seinem Gerät
machen?'

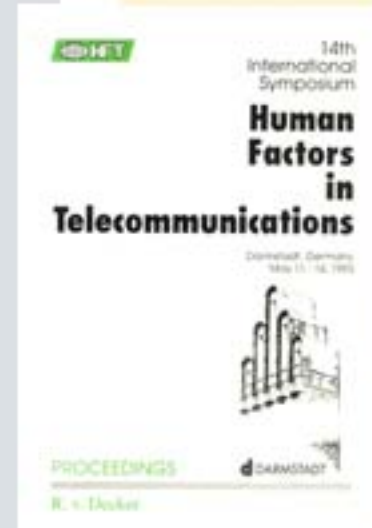
'Handhabungsgestaltung der Mensch-Maschine-Schnittstelle bzw. der
Mensch-Prozeß-Kommunikation'

'Sinnfällige Strukturierung und Gestaltung von Benutzerführungen zur
Steuerung komplexer interaktiver Kommunikationsprozesse.'

*) Titel auch in Englisch



Fachbericht
131
ITG-Fachbericht
121



Mit Beiträgen von J. Schaffrina



Lehrtätigkeit:

Lehrauftrag an der Hochschule für Gestaltung in Offenbach zum Thema 'Interface und Interactiongestaltung' für den Bereich Theoretisch- wissenschaftliche Vertiefung / Multimediale Theorien (Fachbereich Produktgestaltung)

Betreuung diverser Diplomarbeiten unterschiedlicher Fachrichtungen verschiedener Fachhochschulen.

Beispiele von J. Schaffrina betreuter Studentendarbeiten:

Bitte wählen Sie eine Rakete aus

1 Raketen

1 2 3 4 5 6 7 8

2 Effekte

Butterfly Crib-Cross Comets Sunflowers

Falms Waterfall Chrysantheme einfarbig Chrysantheme zweifarbig

Spezialeffekte

Saturn Firebird Pop-Corn Milky-Way

Wintercherry Flash + Thunder Jetting Comets Tornado

3 Farben

Betrag: 30 EURO Feuerwerksdauer: 4 MIN.

◀ ▶ OK

Feuerwerkskonfigurator (Gestaltung einer Handhabungsschnittstelle)

Seminararbeit (Interface und Interactiongestaltung) von Anne Kunert, Armin Eschenbach und Florian Kleene Hochschule für Gestaltung Offenbach, Fachbereich Produktgestaltung

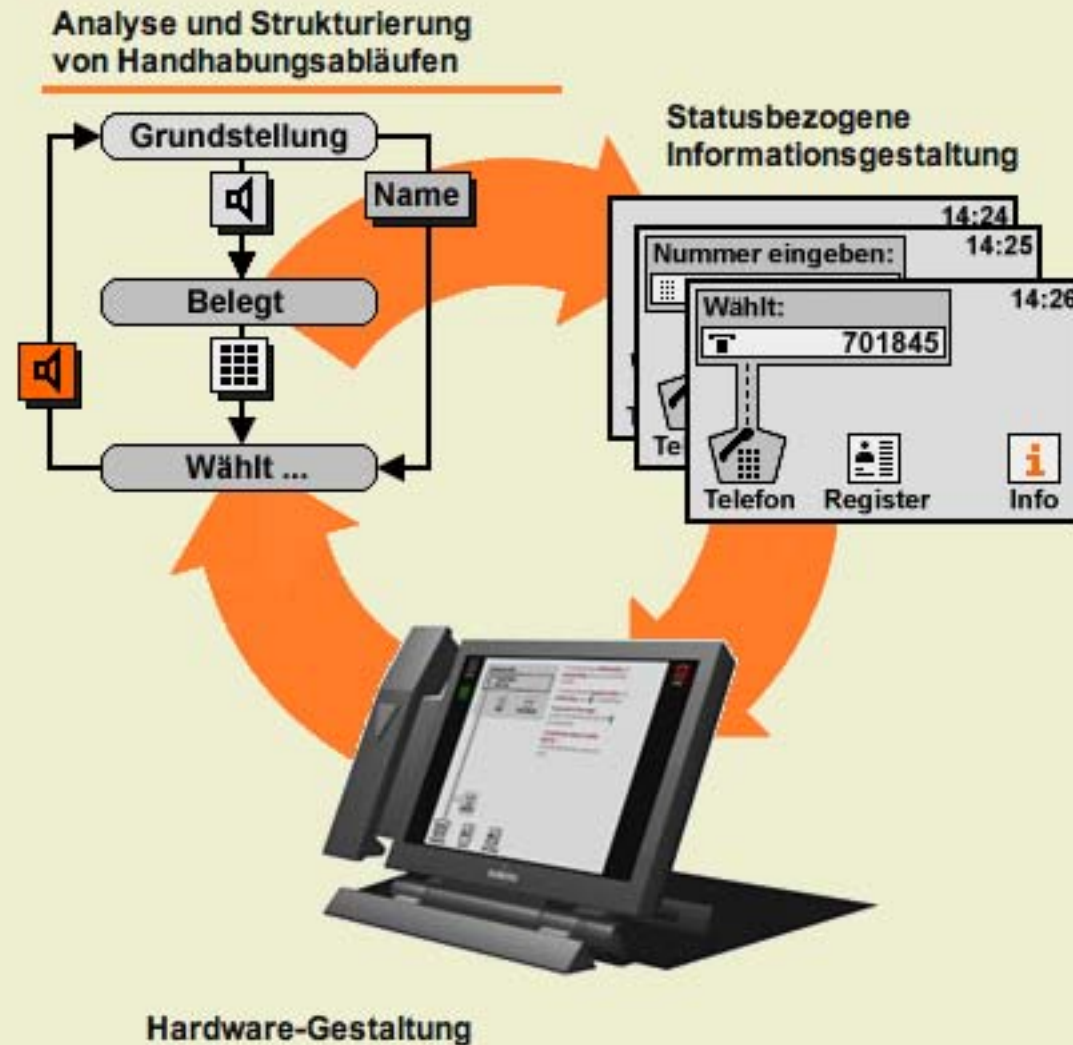
Fachbegriffe / kleines Fachlexikon:

[Adaptive Benutzerführung](#)
[Akzeptanz](#)
[Anwender](#)
[Anzeichen](#)
[Arbeitsbelastung](#)
[Aufgabenangemessenheit](#)
[Barrierefreiheit](#)
[Beanspruchung](#)
[Benutzer](#)
[Benutzerfreundlichkeit](#)
[Benutzerführung](#)
[Benutzerkreis](#)
[Benutzerqualifikation](#)
[Benutzertest](#)
[Benutzerverhalten](#)
[Benutzungskomfort](#)
[Benutzungsoberfläche](#)
[Betriebssystem](#)
[Corporate Design](#)
[Design](#)
[Dialog](#)
[Digitalisieren](#)
[Effektivität](#)
[Effizienz](#)
[Eingabegerät](#)
[Endgerät](#)
[Ergonomie](#)
[Erwartungskonformität](#)
[Explizite Benutzerführung](#)

[Fehlertoleranz](#)
[Gebrauchstauglichkeit](#)
[Gestaltung](#)
[Grafische Handhabungsschnittstelle](#)
[GUI \(Graphical User Interface\)](#)
[Handhabungsoberfläche](#)
[HyperCard-Prinzip](#)
[Hypertext](#)
[Icon](#)
[implizite Benutzerführung](#)
[Individualisierbarkeit](#)
[Industrie-Design](#)
[Interaction Design](#)
[Interaktionsdiagramm](#)
[Interaktiv](#)
[Interface](#)
[Interface Design](#)
[Interlektuelle Fertigkeit](#)
[Internet](#)
[Intranet](#)
[Kommunikation](#)
[Konsistenz](#)
[Lernförderlichkeit](#)
[Lernkurve](#)
[Mapping \(natürliches\)](#)
[Menschliche Faktoren](#)
[Mensch-Maschine-Interaktion](#)
[Mensch-Maschine-Kommunikation](#)
[Mensch-Maschine-Schnittstelle](#)

[Mensch-Maschine-System](#)
[Multimedia](#)
[Navigation](#)
[Normen](#)
[Nutzungskontext](#)
[Produktgestaltung](#)
[Prozessführung](#)
[Rapid Prototyping](#)
[Schnittstelle](#)
[Schreibtisch-Metapher](#)
[Screen Design](#)
[Selbstbeschreibungsfähigkeit](#)
[Semantik](#)
[Simulation](#)
[Software-Ergonomie](#)
[Steuerbarkeit](#)
[Struktur](#)
[Symbiotisches Mensch-Maschine-System](#)
[Transaktionsdiagramm](#)
[Universalwerkzeug](#)
[Vernetzung](#)
[Verständlichkeit](#)
[Web Design](#)
[WYSIWYG](#)
[Zufriedenstellung](#)
[Zustand](#)
[Zuverlässigkeit](#)

Integrierte Produktgestaltung von Hard- und Software



Mittels der integrierten Produktgestaltung ist es möglich, bei neuen Produktentwicklungen entsprechende ganzheitliche Gestaltungskonzepte zu erstellen, die Kommunikation zwischen Mensch und Maschine (Produkt) sinnvoll zu gestalten und somit die Technik besser nutzbar und verständlich zu machen.

Der Handhabungsablaufplan (Statediagramm) zeigt, welcher Handlungsschritt in welcher Situation welche Reaktion auslöst.



Entwicklungsweg

Je früher die integrierte Produktgestaltung in den Planungs-, Forschungs- oder Entwicklungsprozess einbezogen wird, um so besser kann das zu entwickelnde Produkt auf die mit ihm verbundenen Ziele hin gestaltet werden.



Für zu entwickelnde Produkte ermöglicht das Verfahren der integrierten Produktgestaltung die Entwicklung von:

- intuitiv zu tätigen Handhabungen
- leicht erlernbaren Handhabungen
- zügig nutzbaren Handhabungen
- leicht nachvollziehbaren Handhabungen

Zusätzlich können **elektronische Hilfen**, **elektronische Handbücher** sowie **graphische und adaptive Benutzerführungen** sinnvolle Bestandteile einer Handhabungsoberfläche sein und somit das zu entwickelnde Produkt entsprechend komplettieren.

Rapid Prototyping erleichtert die Anschaulichkeit von Handhabungsentwicklungen

Referenzen:

Badisches Landesmuseum Karlsruhe und
Erich Kästner Museum Hannover ■

Robert Bosch GmbH

ATC-Asia Trade Centre GmbH

Universitätsfechtclub Frankfurt e.V. ■ ■

Techem AG & Co. ■

BEF Beratungsbüro für ergonomische Fragen

Audi AG

DAFÜR GmbH ■

Limpert Verlag

Bosch Telecom GmbH

Concepte - Systems & Consulting

GDE Gesellschaft für Datentechnik und Engineering m. b. H.

ISG Integrierte Informations-Systeme
Consulting und Vertriebs GmbH

IBG Ingenieur-Büro Gräbener

Jürgen Kotschenreuther
Unternehmenskommunikation und
Presseberatung ■

Redaktion H. Lutz ■

Alcatel SEL

Hochschule für Gestaltung Offenbach am Main

Natursteinwerkstätte Freymadl ■ ■

sMusics Sabine Meier Music & Consulting ■

Elprotronik GmbH

VDO Car Kommunikation Germany GmbH

Tecteam Gesellschaft für Technische
Dokumentation und Werbung mbH

Frankfurter Schreinerinnung

Weyel International

UBH Unternehmensberatung

■ Informationen zu den ausgeführten Projekten

■ Internetauftritt von Schaffrina-Design



"Design bedeutet für mich Produkte so zu gestalten, dass sie emotional ansprechen und einfach genutzt werden können.
Die Nutzbarkeit entscheidet, insbesondere bei Produkten mit vielen elektronisch steuerbaren Funktionen, über die langfristige Akzeptanz."



Jörg Schaffrina (Dipl.-Designer):
geb. 1960 in Frankfurt am Main

Studium an der Hochschule für Gestaltung Offenbach am Main,
Fachrichtung Produktgestaltung / Diplom 1985
1983/84 Edinburgh College of Art

Freiberufliche Design-Arbeiten seit 1981

Nach Tätigkeiten in Design-Büros
und an der Hochschule für Gestaltung Offenbach am Main
von 1988 - 1994 Entwicklungs-Ingenieur (Industrie-Designer)
im Alcatel-SEL Forschungszentrum,
Fachbereich Human Factors und Industrie-Design

Eigenes Designbüro seit 1995
Schaffrina-Design integrierte Produktgestaltung von Hard- und Software

Mitglied im [Design Zentrum Hessen](#)

Impressum

Betreiber des Internetauftritts:

Schaffrina-Design

Jörg Schaffrina (Dipl.-Designer)

Sophienstraße 114

60487 Frankfurt am Main

Tel.: 069 701845

Fax: 069 7074593

Email: joerg@schaffrina.de

Internet: www.schaffrina.de

Haftungshinweis:

Trotz sorgfältiger Kontrolle übernehmen wir keine Haftung für die Inhalte externer Links. Für den Inhalt der verlinkten Seiten sind ausschließlich deren Betreiber verantwortlich.

Inhaltsverzeichnis:



Schaffrina-Design.de

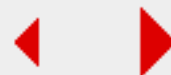
Inhaltsverzeichnis

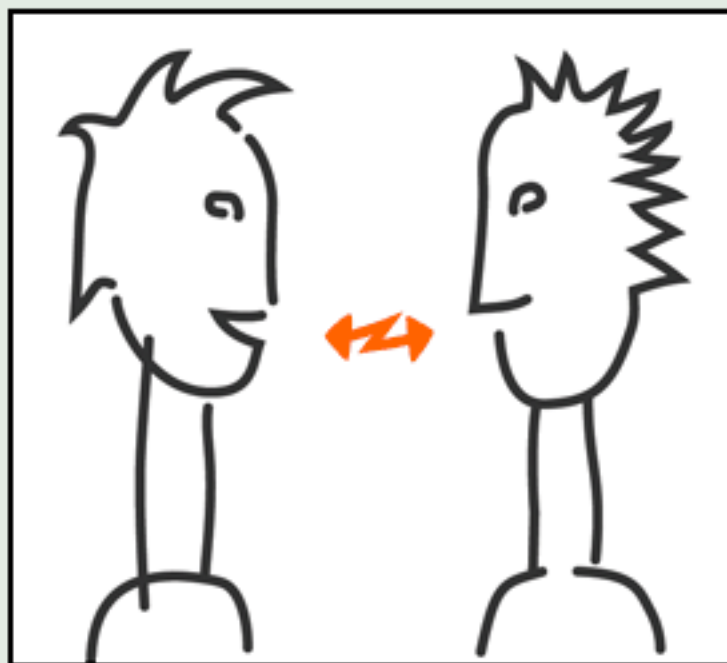
- Startseite (Come Talk To ...)
- Service
- Mensch-Produkt-Kommunikation
- Einflussfaktoren
- Arbeitsbeispiele
 - Intelligente Hausautomation für Techem
 - Ausführliches Fallbeispiel
 - Ausgangssituation ...
 - Ziele und Anforderungen ...
 - Entwicklungsverlauf und Lösungsweg ...
 - Ergebnis und Nutzen ...
 - Informationssystem zum Thema Interface Design und Interaction Design ...
 - Internetauftritt für Natursteinwerkstätte Freymadl ...
 - Hardwaregestaltung
 - Internetauftritt Universitätsfechtclub Frankfurt e.V.
 - Softwaregestaltung für Netzwerktelefonterminsystem von Dafür ...
 - Forschung und Entwicklung im Bereich Handhabungsgestaltung
- Öffentlichkeitsarbeit und Beispieltext (PDF)
- Lehrtätigkeit
- Fachbegriffe / kleines Fachlexikon ...
- Integrierte Produktgestaltung ...
 - Entwicklungsweg
- Referenzen
- Jörg Schaffrina
- Sportförderung
- Impressum
- Kontakt

- ▶ [Startseite \(Come Talk To ...\)](#)
- ▶ [Service](#)
- ▶ [Mensch-Produkt-Kommunikation](#)
 - ▶ [Einflussfaktoren](#)
- ▶ [Arbeitsbeispiele](#)
 - ▶ [Intelligente Hausautomation für Techem](#)
 - ▶ [Ausführliches Fallbeispiel](#)
 - ▶ [Ausgangssituation ...](#)
 - ▶ [Ziele und Anforderungen ...](#)
 - ▶ [Entwicklungsverlauf und Lösungsweg ...](#)
 - ▶ [Ergebnis und Nutzen ...](#)
 - ▶ [Informationssystem zum Thema Interface Design und Interaction Design ...](#)
 - ▶ [Internetauftritt für Natursteinwerkstätte Freymadl ...](#)
 - ▶ [Hardwaregestaltung](#)
 - ▶ [Internetauftritt Universitätsfechtclub Frankfurt e.V.](#)
 - ▶ [Softwaregestaltung für Netzwerktelefonterminsystem von Dafür ...](#)
 - ▶ [Forschung und Entwicklung im Bereich Handhabungsgestaltung](#)
 - ▶ [Öffentlichkeitsarbeit und Beispieltext \(PDF\)](#)
 - ▶ [Lehrtätigkeit](#)
 - ▶ [Fachbegriffe / kleines Fachlexikon ...](#)
 - ▶ [Integrierte Produktgestaltung ...](#)
 - ▶ [Entwicklungsweg](#)
 - ▶ [Referenzen](#)
 - ▶ [Jörg Schaffrina](#)
 - ▶ [Sportförderung](#)
 - ▶ [Impressum](#)
 - ▶ [Inhaltsverzeichnis](#)
 - ▶ [Kontakt](#)



[Internetauftritt
Schaffrina-Design
als druckbares PDF](#)
ca. 2,2 MB



**Schaffrina-Design**

Integrierte Produktgestaltung
von Hard- und Software

Jörg Schaffrina (Dipl.-Designer)
Sophienstraße 114
60487 Frankfurt am Main

Tel.: 069 701845
Fax: 069 7074593

Email: joerg@schaffrina.de
Internet: www.schaffrina.de